



TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN EN UNA SOCIEDAD GLOBAL

Asignatura del Programa de Diploma,
donde los alumnos estudian a los
individuos y las sociedades;
explorando las interacciones entre los
seres humanos, su entorno en el
tiempo y en el espacio.



NATURALEZA DE LA ASIGNATURA

Consiste en el estudio y la evaluación de los efectos de la tecnología de la información (TI) sobre los individuos y la sociedad.

Explora las ventajas y desventajas del acceso y el uso de la información digitalizada tanto a nivel local como global.

Proporciona un marco en el cual el alumno puede juzgar y decidir con conocimiento de causa acerca del uso de la TI en contextos sociales.

MODULO 1 **SOCIALES Y ÉTICOS**

**Para analizar e identificar el
impacto social y plantear
consideraciones éticas de TI.**

MODULO 2 **ÁREAS DE IMPACTO**

**Estudio de principales áreas
de impacto en lo que se usan
estas herramientas**



Clarenc C.(2015), Recuperado de <http://www.humanodigital.com.ar>

MODULO 3 **SISTEMAS DE TI EN UN CONTEXTO SOCIAL** **Aprendizaje del uso de herramientas de TI**

EL TRIÁNGULO DE TISG



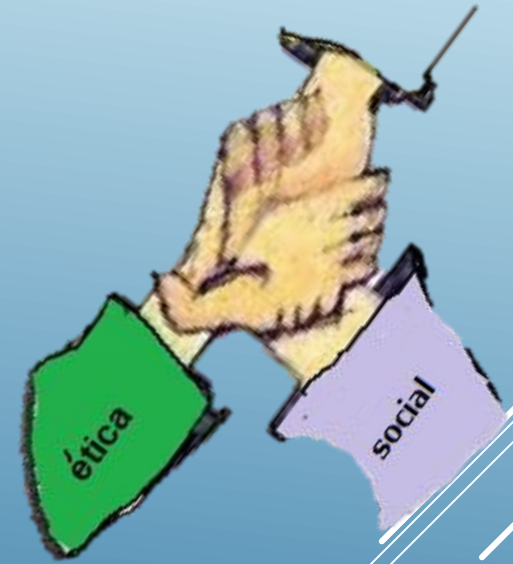
Tangient L. (2015) Recuperado de <http://tisgcostarica.wikispaces.com/>

MÓDULO 1

IMPORTANCIA SOCIAL Y ÉTICA

Se enmarca a los efectos que causa el desarrollo, el uso de TI en la sociedad o en cada individuo, en lo social trata sobre en que ayuda o que beneficio da dentro de un lugar determinado, mientras en lo ético es si causa algún problema con la dignidad de una persona, o como atribuye en su desempeño.

- Confiabilidad e integridad
- Seguridad
- Privacidad y anonimato
- Autenticidad
- Propiedad intelectual
- Brecha digital y la igualdad de acceso
- Vigilancia
- Globalización y diversidad cultural
- Políticas
- Estándares y protocolos
- Personas y máquinas
- Ciudadanía digital



MÓDULO 2

APLICACIÓN A SITUACIONES ESPECÍFICAS

Se consideran los ámbitos o lugares donde es posible su uso de una manera más frecuente y adecuada, o en que actividades pueden ser utilizadas.

- Empresas y empleo
- Educación y capacitación
- Medio Ambiente
- Salud
- Hogar y ocio
- Política y gobierno



MÓDULO 3

SISTEMAS TI

Se relaciona con los medios o herramientas que se utilizan para realizar diversas actividades o que hacen posible los otros módulos.

- Hardware
- Software
- Redes
- Internet
- Comunicaciones personales y públicas
- Medios digitales y multimedia
- Bases de datos
- Hojas de cálculo, modelización y simulaciones
- Introducción a la dirección de proyectos
- Sistemas de TI en organizaciones
- Robótica, inteligencia artificial y sistemas expertos
- SI específicos del estudio de caso que se publica anualmente



OBJETIVOS

Capacidades que se espera que los alumnos adquieran

1. Comprender y examinar de forma crítica el impacto global de los avances en materia de TI.
2. Demostrar conocimiento y comprensión de las implicancias sociales y éticas de los sistemas de TI y sus avances a nivel local, nacional y mundial.
3. Analizar y evaluar las implicancias sociales y éticas de los avances en materia de TI.
4. Analizar y evaluar ejemplos pertinentes del impacto global de la TI
5. Expresar ideas en forma clara y coherente, con argumentos y ejemplos que las respalden.

Los alumnos deberán además

6. Diseñar y aplicar soluciones de TI, por medio de un proyecto, a un problema enmarcado en un contexto social.



TIGS



Nivel Medio/Superior



Modalidad Virtual



Prueba Interna

Prueba Externa

Monografía



REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA

- ▶ IB International Baccalaureate. (2012). TISG. Centro Pedagógico en Línea (CPEL). Recuperado de: <http://occ.ibo.org/ibis/occ/home/subjectHome.cfm?subject=itgsx> .[Consultado el 4-06-2015]